



GESPREKSTECHNIEK

DE IDEALE POLITICUS

DOEL

- ☞ Gesprek over wat een **goede politicus** is
- ☞ **Interesse** in politiek verhogen
- ☞ Helpen om een **beeld te vormen** van wat ze willen in de politiek, en op die manier **handvaten** geven om een keuze te maken en te gaan stemmen

AANTAL PERSONEN 1-15

NODIG A3-blad

Optioneel: blad met een persoon op



AAN DE SLAG

1. Teken de ideale politicus (bij blanco blad) als **stokmannetje**
2. Schrijf bij het **hoofd**:
 - ☞ Wat mag de ideale politicus niet vergeten? Wat zijn zijn belangrijkste punten? Waar droomt de politicus van? Hoe ziet zijn ideale samenleving er uit?
3. Schrijf bij het **lichaam**:
 - ☞ Waar is de ideale politicus mee bezig? Waar werkt hij aan? Waar zet hij op in?
4. Schrijf bij de **voeten**:
 - ☞ Waar gaat de politicus naartoe? Wat wil hij bereiken in vijf jaar?

VERDER Vanuit de ideale politicus kan er een lijstje gemaakt worden van punten die belangrijk zijn. Dit kan dienen als "checklist" bij het maken van de beslissing op wie ze willen stemmen.



GESPREKSTECHNIEK

PUZZEL MET PARTIJEN

DOEL

- 📌 Lokale partijen leren kennen
- 📌 Standpunten van lokale partijen leren kennen

AANTAL PERSONEN 5-15

NODIG

- 📌 A4-bladen met de naam van de partijen en de logo's.
Elk A4-blad heeft één partij en het bijhorende logo.
Als er 5 lokale partijen zijn, heb je dus 5 bladen.
- 📌 A4-bladen met standpunten van de partijen. Je kan ervoor kiezen om enkele standpunten te selecteren, of om stukjes uit hun brochure te kopiëren. Zorg ervoor dat de partijnamen en kleuren niet zichtbaar zijn.
- 📌 Stukjes papier met namen van politici en hun foto.

AAN DE SLAG

- 📌 Ga met een groep rond een tafel staan.
Op de tafel ligt alles uitgestald.
- 📌 Puzzel samen wat bij elkaar hoort. Laat ruimte voor iedereen om een kans te wagen.



GESPREKSTECHNIEK

TWEE STOELN

DOEL

- Drempels verzamelen waarom mensen niet gaan stemmen
- Redenen verzamelen waarom mensen wel gaan stemmen
- Aanbevelingen formuleren

AANTAL PERSONEN 1-15

NODIG

IN GROEP

- 2 stoelen
- bord, flipchart om op te schrijven
(bij groep, anders is A4 goed)

INDIVIDUEEL

Een A4-papier met een tekening van 2 stoelen op



AAN DE SLAG

IN GROEP

1. Ga in een **halve cirkel** zitten rond 2 stoelen en de flipchart.
2. Laat één iemand of ga zelf op één van de stoelen in het midden zitten. De andere blijft leeg.
3. Degene op de bezette stoel geeft zichzelf een andere naam (vb: Miriam, Adam).

Dit is het stemlokaal. De lege stoel staat symbool voor wie niet is gekomen, de volle voor wie wel.

- 1. Vraag aan de groep:** Wat zouden redenen kunnen zijn dat Miriam niet is gekomen naar het stemlokaal?
- 2. Schrijf de antwoorden op.** Je kan een richtgetal geven zodat er verder wordt gedacht, bv 10 redenen waarom iemand niet zou gaan.
 - 🍷 vb: geen opvang voor de kinderen, geen zin, brief kwijt
 - 🍷 Zorg ervoor dat iedereen de opgeschreven redenen kan zien.
- 3. Vraag aan de groep:** Dit is Adam. Hij zit wel klaar om te gaan stemmen. Wat zouden redenen kunnen zijn dat iemand wel is gaan stemmen?
 - 🍷 vb: wil iets veranderen, wil iets behouden, heeft afgesproken met vriendin....

DE DROOMOEFENING

Wat zou ervoor kunnen zorgen dat de persoon die niet is gekomen, wel naar het stembureau gaat?
Schrijf ook dit op

INDIVIDUEEL

1. Neem een blad met een afbeelding van 2 stoelen op. Op één stoel zit iemand, op de andere niet.
2. Ga in gesprek: Waarom zou deze persoon niet gekomen zijn? Waarom wel?
3. Schrijf erbij wat er gezegd wordt.
4. Vraag: Op wie lijk jij het meest? Waarom?