



**Wat zeggen
de lokale
partijen?
Leer de partijen
kennen en
test je kennis!**



VOORBEREIDING SPEL

**LEVE DE
DEMOCRATIE!**


Het spel "Leve de democratie" is een spel dat je speelt in een groep, met iemand die de begeleiding van het spel op zich neemt. Op een interactieve manier leer je waarvoor elke partij staat. Het spel werd al ontwikkeld door het Netwerk tegen Armoede voor de verkiezingsprogramma's op het Vlaamse niveau, maar nodigt ook uit om te spelen voor de lokale verkiezingen.

In het sjabloon schrijf je de standpunten van de partijen in jouw gemeente voor elk onderwerp. Die verkrijg je aan de hand van enkele vragen die je stelt via mail aan elke partij. Verder kan je het spel spelen zoals jij wil. Je kan alle onderwerpen gebruiken, of slechts enkele.

**WAT IS HET SPEL
"LEVE
DE DEMOCRATIE"?**

De lokale verkiezingsprogramma's tonen niet enkel wat de partij wil bereiken in de volgende zes jaar, maar ook alles wat veranderd en bepaald wordt op het lokale niveau. Beide zijn interessant om mee te geven. De verschillen tussen de partijen zullen ook aanzetten tot stemmen. Het is meteen duidelijk dat er op het lokale niveau belangrijke zaken beslist worden.

**WAAROM VERKIEZINGS-
PROGRAMMA'S
BEKIKKEN?**



HOE GA JE AAN DE SLAG?

BEVRAGING VAN LOKALE PARTIJEN

Stap 1

BEKIJK WAARVOOR HET LOKALE NIVEAU BEVOEGD IS

- Voor je vragen stelt aan partijen, is het goed dat iedereen weet wat het lokale niveau kan beslissen.
- Meer informatie over lokale hefbomen kun je vinden op de inspiratietool en in de workshop "lokaal beleid en lokaal bestuur".

Stap 2

MAAK EEN VRAGENLIJST

- Stel samen met je groep een korte vragen- of stellingenlijst op voor de politieke partijen. Je kan bijvoorbeeld een Likertschaal aanbieden als antwoord-optie. Dan kunnen politieke partijen kiezen tussen vaste opties (vb. Helemaal akkoord – akkoord – neutraal – niet akkoord – helemaal niet akkoord). Je kan ook met smileys werken.
- Na elke vraag, kan je een open vraag toevoegen, zodat politieke partijen hun antwoord kunnen toelichten.
- Werken met een Google Form of Teams Enquête kan hierbij handig zijn.

Stap 3

VRAAG LOKALE PARTIJEN NAAR HUN MENING

Stuur je stellingen door naar lokale partijen en vraag hen om deze eisen/speerpunten te beoordelen. Je kan [hier](#) een voorbeeldmail vinden.



Stap 4

VERWERK DE ANTWOORDEN VAN DE LOKALE PARTIJEN

Plaats de antwoorden in het kaartsjabloon van het spel. Leve de democratie! Speel het en ga erover in gesprek met de groep.

- Je kan [hier](#) een voorbeeld vinden.



HOE SPEEL JE HET SPEL?

Optie 1 MAKKELIJK

DOEL VAN HET SPEL

(groeps)gesprek rond verschillende politieke partijen en hun verkiezingsprogramma's. Raad welk standpunt bij welke partij hoort.

VOORBEREIDING

- Maak bladen met het logo en de naam op van de lokale partijen. Kies één partij per blad.
- Optioneel: Deel de groep op in kleine teams. Geef elk team één lokale partij. Dit doe je door ze een blad te geven met het logo en de naam op een lokale partij.

VERLOOP VAN EEN SPEL RONDE

Lees een partijstandpunt voor. Laat de mensen raden wie ze denken dat dat standpunten inneemt.

Als je het competitief wil maken, geef je een punt per keer dat ze een juist antwoord hebben gegeven. Dat hoeft niet, het raden zelf is ook leuk.

EINDE VAN HET SPEL

Alle kaarten zijn gelegd en besproken. Op tafel liggen nu verschillende groepen van thema's en partijen.

Optie 2 MOEILIK

DOEL VAN HET SPEL

(groeps)gesprek rond verschillende politieke partijen en hun verkiezingsprogramma's.

Je verzamelt 3 dezelfde kaarten (van 1 partij of rond 1 thema) en legt deze af.

VOORBEREIDING

- 2 tot 13 spelers
- Elke speler krijgt 5 kaarten
- Overige kaarten gaan in de stapel in het midden
- Jongste deelnemer begint

VERLOOP VAN EEN SPEL RONDE

- Lees een van je kaarten voor.
- Daarna heb je volgende opties:
 - **WISSELEN MET MEDESPELER**: kaart (van dezelfde partij of met hetzelfde thema) wisselen
 - **WISSELEN MET DE STAPEL**: leg 1 kaart weg en neem een nieuwe
 - **AFLEGGEN**: 3 dezelfde kaarten (van dezelfde partij of met hetzelfde thema), kaart aanleggen bij een groep kaarten (van dezelfde partij of met hetzelfde thema) in het midden.
- Neem een nieuwe kaart bij

EINDE VAN HET SPEL

Alle kaarten zijn gelegd en besproken. Op tafel liggen nu verschillende groepen van thema's en partijen.